

Digital Receipt

This receipt acknowledges that Turnitin received your paper. Below you will find the receipt information regarding your submission.

The first page of your submissions is displayed below.

Submission author: Hasbi Yahya SIMILARITY INDEX

Assignment title: JURNAL

Submission title: ANALISIS SEMIOTIKA TENTANG MAKNA KEADILAN DALAM SE...

unn

Dr. Phil. I Ketut Gunawan, M.A.

NIP.19631222 199002 1 001

Dekan Bidang Akademik JURNAL_HASBI_YAHYA.doc File name:

File size: 246.5K

Page count: 13

Word count: 3,995

25,393 Character count:

Submission date: 26-Jun-2023 02:19PM (UTC+0700)

Submission ID: 2122836687

ANALISIS SEMIOTIKA TENTANG MAKNA KEADILAN DALAM SERIAL ANIME JEPANG "DEATH NOTE"

Hasbi Yahya¹, Silviana Purwanti², Sugandi³

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menjelaskan makna keadilan dari serial anime "Death Note". Peneliti menggunakan pendekatan kualitatif deskripif dengan metode analisis semiotika yang menggambarkan secara tepat sifesisfai ndividuk, kondisi, sjedjal, atau kelompok tertentu. Pendekatan kualitatif digunakan untuk menjelaskan bagaimana keadilan dinaknai dalam perilaku karakter dalam serial animasi Death Note, dapat diambil kesimpulan bahwa terjadi dua pendekatan terhadap keadilan didalamnya berdasarkan hadi karakter utama Light Yagami atau KRA dan L Lawitet. Light Yagami sebagai pentagonis dalam anime ini memberikan makna abawa keadilan asebagai sebant visi besary sang merupakan dunia dimana semua mamusia melakukan tindakan yang benar tanpa ada pelanggaran hak-lah masing-masing manusia. Dengan kekuatan Death Note yang bisa membunuh manusta dengan mentilis nama dan membayangkan namanya Light Yagami mendapat plukkan anonin sebagai iSkah membunuh para penjahat. I Lawitet sebagai antagonis dari anime ini memberikam makna dimana keadilan dalah sesuatu yang harus diperjuangkan dan ditegokan saat keidakadilan terjadi valau mengorbankan dirinya, dengan rasa kemanusiaan dan cinta kasik keadilan disita walau kepada pelaku kejahutan.
Kata Kunci: Anime, Jepang, Death Note, Light Yagami, C. Lawitet, Semiotika, Charles Peirce, Segitiga Makna, Keadilan, Deterensi, Reiribusi.

Pendahuluan
Anime telah menjadi fenomena budaya yang bemilai untuk dianggap
serius dan diberikan perhatian secara sosiologi dan secara estetika (Napier, 2005.
4). Anime secara mengejutkan mengeksplorasi banyak masalah dan keresahan
dengan cara yang kompleks ditinjad dari litentur budaya tinggi didalam dan
diluar jepang serta audiens dari seni sinema kontemporer. Anime menghibur

Mahasiswa Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Mulawarman, Email: Hasbi-yahyw@gmail.com
 Dosen Pernbirnbing 1, Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Chiversian Mulawarman, Email: silvianapravant@fisp.ammul.as.id
 Dosen Penbirnbing 11, Program Studi Ilmu Komunikasi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Chiversian Mulawarman.