



Digital Receipt

This receipt acknowledges that **Turnitin** received your paper. Below you will find the receipt information regarding your submission.

ORIGINALITY REPORT

The first page of your submissions is displayed below.

Submission author: Wahida Robiatul Awwalia
Assignment title: Skripsi Final
Submission title: POTENSI INDUSTRI MOBILE GAME M
File name: Skripsi_Wahida_Robiatul_Awwalia_ur
File size: 222K
Page count: 44
Word count: 18,550
Character count: 124,241
Submission date: 22-Dec-2022 09:59AM
Submission ID: 1985714811

14%

SIMILARITY INDEX



Wakil Dekan Bidang Akademik,

Dr. Phil I Ketut Gunawan, MA.
NIP. 19631222 199002 1 001

POTENSI INDUSTRI MOBILE GAME MENJADI SOFT POWER TIONGGOK

SKRIPSI

Diajukan Guna Memenuhi Persyaratan Memperoleh
Gelara Sarjana Strata I

oleh

WAHIDA ROBIATUL AWWALIA
NIM. 1802045012

PROGRAM STUDI HUBUNGAN INTERNASIONAL

FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2022

ABSTRAK

Wahida Robiatul Awwalia. NIM 1802045012. Potensi Industri Mobile Game Menjadi Soft Power Tionggok, dengan bimbingan Dr. Sonny Sudiar, S.IP., MA. Program Studi Hubungan Internasional, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Mulawarman.

Industri mobile game di Tionggok telah mengalami pertumbuhan yang pesat dalam beberapa dekade terakhir, didukung oleh beberapa faktor seperti peran aktif pemerintah dan komunitas yang ada di dalam industri tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan potensi industri mobile game sebagai sumber soft power Tionggok. Penelitian ini menggunakan penelitian kualitatif deskriptif, dengan menggunakan data sekunder sebagai sumber data, yang diperoleh melalui studi dokumentasi dan metode observasi. Teknik analisis data kualitatif kemudian digunakan di dalam penelitian ini untuk menginterpretasikan data. Kerangka analisis Konstruktivisme, konsep Soft Power dan konsep Industri Kreatif digunakan untuk meneliti fenomena penelitian.